



Hin und wieder kommt es vor, dass sich Fledermäuse (vor allem Zwergfledermäuse) in eine Wohnung verirren. Meist geschieht dies im Spätsommer, wenn junge und noch unerfahrene Tiere zum ersten Mal ohne ihre Mütter auf Quartiersuche gehen und dabei durch geöffnete Fenster versehentlich in Wohnräume gelangen. Dort flattern sie dann auf der Suche nach einem Ausgang im Kreis oder hängen sich zum Ausruhen an Wände oder Vorhänge.

Keine Panik!

Ein solcher Fall ist kein Grund zur Beunruhigung. Die Tiere stellen für den Menschen keinerlei Gefahr dar, sie sind lediglich verschreckt und desorientiert. Daher sollte man auch nicht versuchen, verirrte Fledermäuse unnötig durch die Wohnung zu scheuchen.

Was tun?

- Ist es noch Abend oder Nacht, öffnen Sie einfach alle Fenster des Zimmers, schließen Sie die Türen zu Nachbarzimmern und schalten Sie das Licht aus. Die Fledermaus findet dann normalerweise von alleine wieder hinaus.
- Setzen Sie Fledermäuse bitte nicht bei Tag vor die Tür. Sie wären dann hilflos ihren Fressfeinden ausgesetzt.
- Finden Sie eine Fledermaus tagsüber im Zimmer, können Sie sie entweder bis zum Abend an ihrem Ruheplatz hängen lassen oder sie vorsichtig in eine gut verschlossene Schachtel mit Luftlöchern setzen. Bitte benutzen Sie dabei Handschuhe oder ein Tuch, denn wie alle Wildtiere können auch Fledermäuse zubeißen, wenn man versucht, sie anzufassen. Abends kann man das Tier dann draußen von einer erhöhten Stelle (katzensicher!) aus der geöffneten Schachtel abfliegen lassen.
- Sind Sie sich unsicher oder macht eine gefundene Fledermaus einen geschwächten oder kranken Eindruck, können Sie sich auch an einen Fledermausexperten in Ihrer Nähe wenden (www.agf-bw.de).

Wichtig:

Denken Sie bitte daran, dass alle unsere Fledermausarten streng geschützt sind und es verboten ist, sie zu fangen, zu verletzen oder sogar zu töten. Fledermäuse sind auch keine Haustiere und dürfen nur von erfahrenen Fachleuten gepflegt werden.

Weitere Informationen zum Projekt finden Sie unter www.Artenschutz-am-Haus.de